



Desarrollo de Proyectos Web: Primera Parte

Hola a todos, en este tutorial les enseñare la forma de aprender a **desarrollar proyectos web desde cero**. La idea de este tutorial es que cualquier persona con conocimientos básicos de computación enfocada a internet, pueda empezar a desarrollar algún proyecto web que tengan en mente.

Los temas que veremos serán los siguientes:

1. Planeación de un proyecto web.
2. Creación de una lluvia de ideas para mejorar nuestro proyecto.
3. Diseño de la Base de Datos de nuestro proyecto.
4. Diagrama esquemático del proyecto.
5. Creación del Diseño Gráfico: Adobe Photoshop.
6. Maquetación del proyecto utilizando XHTML y CSS.
7. Programación Web: Ajax, PHP/MySQL, Javascript y XML.
8. Optimización.
9. Publicando el proyecto en internet.
10. Rentabilizar tu proyecto web.

Como pueden ver es un tutorial bastante extenso por lo cual les pediría que cualquier duda que vayan teniendo por favor comenten el post, si aún no tienes una cuenta, te puedes registrar totalmente gratis [aquí](#).

Tema 1: Planeación de un proyecto web.

Pues bien en este primer tema, les intentaré explicar una de las formas que utilizo para empezar con la planeación de un nuevo proyecto web.

Primero que nada nos tenemos que preguntar:

¿Qué es lo que realmente quiero ofrecerles a mis clientes y/o visitantes?

Una vez que nos hemos respondido a esa pregunta tomamos una hoja de papel y un lápiz o bolígrafo y escribimos varias palabras clave relacionadas con nuestro proyecto.

Por ejemplo, supongamos que has pensado crear una página web sobre **salud**. En tu lista podrías colocar algunas palabras como:

1. Salud y Belleza
2. Enfermedades
3. Cáncer
4. Medicina
5. Doctores
6. Recetas
7. Prevención
8. Nutrición
9. Bienestar
10. Hospitales



Yo escribí las primeras 10 palabras que me vinieron a la mente, pero tú no te limites en tu lista y si puedes ir acomodando las palabras relacionadas, mucho mejor, por ejemplo: **Enfermedades/Cáncer**.

Una vez que tengas tu lista con un número considerable de **palabras clave**, selecciona las que consideres tienen mayor importancia o relevancia respecto a tu proyecto y desecha las de menor importancia, esta práctica nos servirá para nuestro próximo tema que es "**Creación de una lluvia de ideas para mejorar nuestro proyecto**".

Antes de pasar a nuestro próximo tema, deberás también analizar la situación económica de tu proyecto, con cuantos recursos cuentas, que inversión inicial harás, fijar un plazo como meta para recuperar la inversión y comenzar a generar ganancias, con cuanta frecuencia irá creciendo tu proyecto, que alcance tendrá, que tipo de público tendrá, entre otras cosas.

Pues bien para muchas personas al principio tienen la idea de montar un proyecto web sin hacer inversión alguna, recurriendo a servicios de alojamiento gratuito y subdominios gratuitos, lo cual es totalmente válido, pero según mi experiencia siempre en cualquier proyecto que tengas en mente si quieres obtener ganancias con dicho proyecto, primero se debe hacer una inversión ya sea chica o grande, esto es como cualquier negocio y como todos sabemos para que un negocio crezca debemos invertir nuestro tiempo, dinero y esfuerzo.

Pues bien ya que entramos al tema monetario, les dejo a ustedes una lista de precios aproximados que hice con la idea de que ustedes se den cuenta y vayan viendo hasta dónde puede llegar su bolsillo.

Los precios están expresados en dólares para hacer esto un poco más estándar y que todos estemos en la misma sintonía.

1. **Dominio (.com, .net, .org):** De \$10 a \$50 dependiendo el dominio.
2. **Servidor Web:** Desde \$100 por año dependiendo del proveedor. También depende el Plan que escojas o las ofertas que tenga dicho vendedor, etc.
3. **Diseñador Gráfico:** En México un buen diseño lo cotizan alrededor de \$250 a \$500 o más dependiendo de la complejidad y calidad del diseño, por supuesto el precio varía según el diseñador.
4. **Programador Web:** Aquí influye la complejidad, la calidad, el tiempo, las tecnologías y todo lo que se utilice en dicha programación. Un programador web profesional viene cobrando por una programación normal a compleja, entre \$800 hasta los \$5,000 o inclusive mucho más.
5. **Editor Web:** Un Editor web es la persona encargada de actualizar nuestra página web, ya sea con contenido exclusivo o no. Una Editor Web que agregue contenido exclusivo te puede costar desde \$10 a \$50 o más por publicación que realice o si le pagas mensualmente podrían ser desde \$400 a \$600.



6. **Campaña Publicitaria:** Pues bien una vez que tengamos listo nuestro proyecto, tendremos que obtener clientes y una forma de hacerlo es mediante campañas publicitarias en internet, o por cualquier otro medio de comunicación. Hablemos sobre la publicidad en internet. En internet una campaña a muy bajo costo podría salir en \$50 diarios que es lo equivalente a \$1,500 mensuales o si en realidad queremos que nuestro proyecto crezca rápidamente, se pueden hacer campañas publicitarias con un costo mayor a \$5,000 mensuales, etc.

Pues bien estas son algunas de las cosas más importantes a tomar en cuenta a la hora de planificar nuestra inversión inicial.

Espero que hayas leído completa esta primera parte del tutorial y si tienes alguna duda, te rogamos comenten el post para que pueda aclararte todas y cada una de tus dudas. Esto es todo por hoy, el próximo viernes 3 de Julio publicaré la segunda parte de este tutorial.

Un Saludo,

Atentamente

Carlos Santana Roldán

NOTA: Este tutorial fue creado por Carlos Santana Roldán para MilkZoft, si deseas tomar total o parcialmente el contenido publicado te pedimos nos envíes un mensaje utilizando el formulario de contacto y agregando un enlace a MilkZoft como fuente de los datos (puedes insertar el siguiente código en tu blog o página web).

Fuente: [MilkZoft](http://www.milkzoft.com)